Fiche pour le professeur

Corrigé des activités : **rubrique « Jeux et divertissements » du site www.tv5monde.com**

1. À la page d'accueil « **Jeux et divertissements** », à la rubrique « **Multi-quiz** », en milieu de page, cliquer sur le texte « **Testez votre culture générale avec les multiquiz ! En 10 questions…** ». Sur la page « **Multi-quiz** », dans l'encadré « **Sports** », cliquer sur le lien « **Tous les quiz** ». Parcourir les trois pages intitulées « **Multi-quiz : Sports** »

[Page Multi-quiz : Sports 1 : « Jeux Olympiques - les villes organisatrices ».
Page Multi-quiz : Sports 2 : « Jeux Olympiques - performances » et « Jeux Olympiques d'été ».
Page Multi-quiz : Sports 3 : « Jeux Olympiques - les sports moins connus », « Jeux Olympiques - histoire » et « Jeux Olympiques - les légendes ».]

2. À la page d'accueil « **Jeux et divertissements** », cliquer dans la rubrique « **Zigmo** », située en milieu de page. À la page « **ZIGMO trois minutes pour un max de mots** », lire la présentation du jeu dans la colonne de gauche. Pour jouer, dans l'encart « **Exercez votre rapidité avant de vous mesurer aux autres joueurs** », cliquer sur le lien « **Commencer une partie** ».

[On dispose de 3 minutes pour former le plus de mots possible à partir de la grille proposée. Plus les mots sont longs, plus ils rapportent de points.]

3. À la page d'accueil « **Jeux et divertissements** », cliquer dans la rubrique « **Tout le monde veut prendre sa place** », en haut de la page. Pour jouer, il est obligatoire de s'inscrire. À la page d'accueil du jeu, cliquer sur le bouton « **Je m'inscris gratuitement** » et remplir le questionnaire d'inscription. À la réception du courriel (instantané) de France Télévisions, confirmer l'inscription pour accéder au jeu. Dans le menu, à gauche de la page, cliquer sur le bouton « **Comment jouer** ».

[a. Il y a 3 épreuves : « Les qualifs », « La compet' » et « Le défi ».
b. 10 points : 1 question Cash = 5 points x 2 = 10 points.
c. 12 questions : 3 questions Duo, 3 questions Carré, 2 questions Cash et 4 questions Super Cash.
d. Vous serez confronté(e) au champion.]

4. En bas de la page d'accueil « **Jeux et divertissements** », cliquer dans la rubrique « **Drôles de cartes !** ». À la page « **Drôles de cartes !** », cliquer sur la bulle « **Comment ça marche ?** » pour comprendre le mode d'emploi puis sur les bulles « **Retour** » et « **Entrer** » pour créer la carte.

5. En haut de la page d'accueil « **Jeux et divertissements** », cliquer sur l'icone ou le lien « **Cartoquiz** » et à la page « **Cartoquiz** » sur le bouton « **Jouer maintenant** ».

6. Au milieu de la page d'accueil, au-dessus de la rubrique « **Multi-quiz** », cliquer dans la rubrique « **Questions pour un champion** » . À la page d'accueil du jeu, le nom des 3 manches figure en bas, à droite. Sur cette même page, si l'on clique sur le bouton « **Aide** », on obtient les mêmes informations. Enfin, pourquoi ne pas se risquer à faire la 1re manche du jeu pour atteindre la 2e ?

[Le titre de la deuxième manche du jeu « Questions pour un champion » est « Quatre à la suite ».]

7. Vers le bas de la page d'accueil, dans la rubrique « **les jeux de lettres** », cliquer sur cet icone ou le lien « **Le jeu des expressions d'Afrique** ». Répondre aux deux premières questions.

[Question n°1 : Il tourne dans les rues à mobylette. n° 2 : C'est une coccinelle.]

8. Vers le milieu de la page d'accueil, en dessous de la rubrique « **Multi-quiz** », cliquer dans la rubrique « **Happy Neuron** » . À la page « **Jeux d'entraînement cérébral HAPPYneuron** », en haut de la colonne de droite, cliquer successivement sur les liens placés sous « Voir les 5 jeux : » et lire les descriptions qui s'affichent sous le bouton « **jouer** »

.

[L'exercice d'entraînement cérébral s'appelle : « Mots pour mot ».]

9. Dans le milieu de la page d'accueil, dans la rubrique « **Les jeux d'action** », cliquer sur le lien « **Transformations extrêmes** » puis sur le bouton « **jouer** ».

[L'élément constitutif du dentifrice à découvrir dans « **Transformations extrêmes** » est : « les algues ».]